

LE PRINTEMPS DU TOURISME

MARDI 18 JUIN 2024



communauté d'agglomération



MOT D'OUVERTURE



Anne GODIN

Directrice

Marne & Gondoire Tourisme

En l'absence de Laurent SIMON, Président de l'Office de Tourisme, Vice président en charge du tourisme à la Communauté d'agglomération de Marne & Gondoire, empêché



PROGRAMME DE LA MATINE

INTRODUCTION



La Maison de la Nature est un équipement intercommunal depuis 2018, géré par l'Office de Tourisme de Marne et Gondoire comme un éco-lieu dédié au développement durable, au jardinage expérimental, au compostage partagé...

Il est le reflet des politiques environnementales de la CAMG et devient, à l'image d'un tiers-lieu, un endroit de rencontres, d'échanges, de ressources sur ces thématiques.

Nous accueillons le public individuel le mercredi et le samedi, le reste de la semaine étant réservé aux groupes (scolaires entre autres).

Retrouvez toute la programmation sur : https://www.marneetgondoire-tourisme.fr/fr/decouvrir/les-incontournables/se-sensibiliser-a-la-maison-de-la-nature/

Le développement touristique est aujourd'hui nécessairement durable. Nous avons d'ailleurs choisi ce mot « durable » pour qualifier le nouveau schéma que nous lançons dès la rentrée et auquel nous souhaitons vous associer.

Paris 2024

Les JOP en Marne et Gondoire

Innovation

Dispositifs et outils au service de votre activité

Stratégie touristique

Préparons ensemble le schéma de développement touristique durable de la destination Marne et Gondoire





Passage de la Flamme olympique

Kewne DUARTE

Directeur Sports - Evènementiel et vie Associative Ville de Lagny-sur-Marne

kewne.duarte@lagny-sur-marne.fr

Tel: 01 74 92 12 77

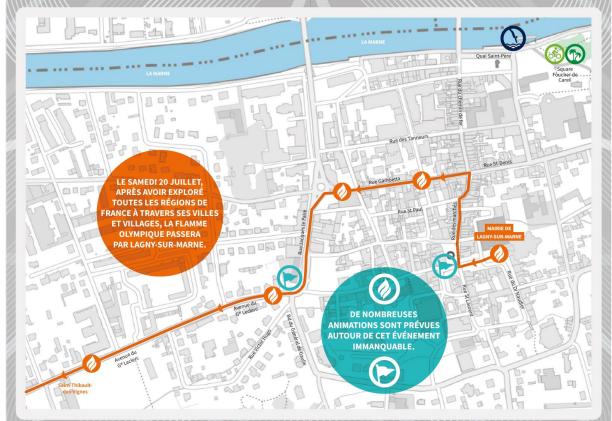






Le passage de la Flamme Olympique à Lagny

20 JUILLET 2024 : UN ÉVÈNEMENT HISTORIQUE, SYMBOLISANT L'UNITÉ, LA PAIX ET L'EXCELLENCE SPORTIVE



L'opportunité de célébrer les valeurs olympiques, la culture et de mettre en avant la richesse de la ville et du territoire.

Début des animations à 10h30

Départ de la flamme à 11h23

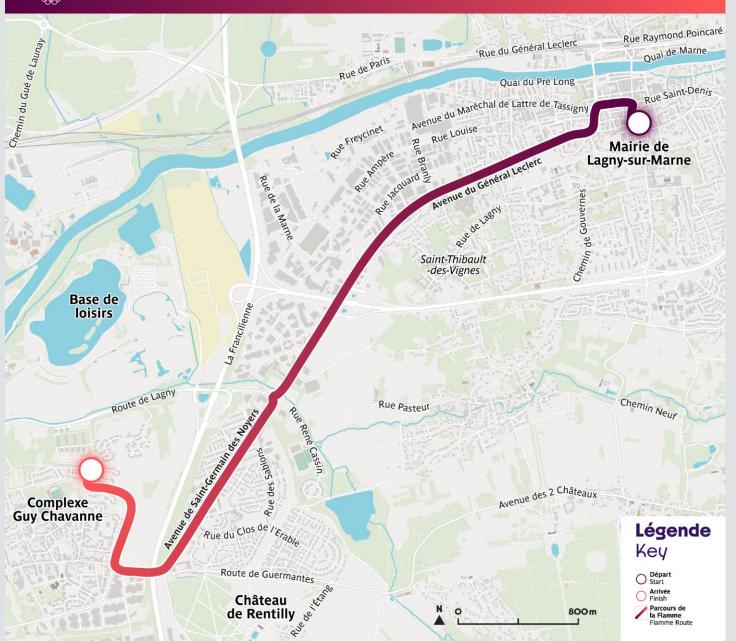
Merci aux 200 bénévoles volontaires

Des animations toute la journée au centre ville et en bords de Marne

age 1 5



Lagny-sur-Marne > Torcy SEINE-ET-MARNE - 20/07/2024 - ÉTAPE 62





La fan zone de Torcy L'après jeux

Sébastien TESTER

Coordinateur de la cellule événementielle Vaires-sur-Marne Fédération Française de Canoë-Kayak

stester@ffck.org

Tél: 01 45 11 08 66 / 06 22 78 76 34















Accueil animations

Ouverture du 26 Juillet au 11 Août 2024 (OLY)

et

Ouverture du 28 août au 8 Septembre 2024 (PARA)









Lieu

<u>CONCEPT</u>

- Base nautique du club Torcy Canoë Kayak (TCK)
- Club fortement soutenu par la Ville de Torcy et PVM
- Site identifié par la FFCK pour être le site d'accueil de la Tribu DEKA pendant les Jeux = zone de célébration fédérale
- Candidature au label Club 24 portée par la FFCK
- > Zone de célébration ouverte aux autres sports













Espace Public

- Lieu de rencontre
- Restauration
- Célébration concert
- Exposition « 100 ans de ck aux JOP »



Espace Live

- · Cérémonies d'ouverture et de clôture
- Direct compétitions Rediffusion des épreuves CANOÊ KAYAK ET AUTRES SPORTS (surtout en soirée)
- Duplex avec les territoires



Espaces privatifs VIP & Hospitalité

- Partenaires FFCK et Collectivités (VIP)
- Accueil d'entreprises du territoire (hospitalités)



Espace animations centres loisirs / scolaires / public handi

Initiations canoë kayak sur la Marne Espace jeux découverte du sport et sensibilisation à l'environnement



Présentation du site







Légendes



Poste sécurité/contrôle DITA fixe



Poste sécurité/contrôle Bénévoles



Poste sécurité/contrôle DITA mobile



Barrières Héras

Les publics ciblés

- Les suiveurs du canoë kayak (Tribu Dëka)
- Les associations, les centres de loisirs/vacances, les asso handi, les QPV, et les établissements scolaires du territoire prioritairement (grand public « dirigé »)
- Les VIP FFCK et PVM / Torcy
- Les clients/prospects hospitalités

Canoe Kayak et Sports de Pagaie

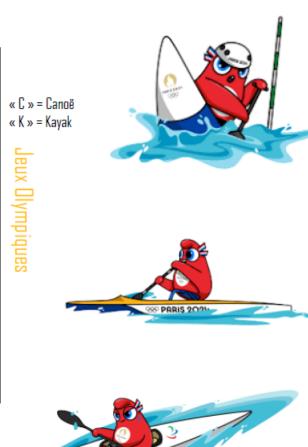
Canoe Kayace

TEMPS FORTS À SUIVRE

Épreuves de Canoë-Kayak et Para Canoë

Date	CAT.	Début
Samedi 27 juillet 2024	Slalom Qualifs Hommes (C et K)	15h
Dimanche 28 juillet 2024	Slalom 2/f et Finales Femmes (K)	15h30
Lundi 29 juillet 2024	Slalom 2/f et Finales Hommes (C)	15h30
Mardi 30 juillet 2024	Slalom Qualifs Hommes (K) et Femmes (C)	15h
Mercredi 31 juillet 2024	Slalom 2/f et Finales Femmes (C)	15h30
Jeudi 01 août 2024	Slalom 2/f et Finales Hommes (K)	15H3D
Samedi 03 août 2024	Kayak Cross Chrono Hommes et Femmes	15h30
Dimanche 04 août 2024	Kayak Cross Éliminatoires Hommes et Femmes	15h30
Lundi 05 août 2024	Kayak Cross 4/f, 2/f et Finales Hommes et Femmes	15h30
Mardi 06 août 2024	Sprint Éliminatoires et 4/f Hommes et Femmes	9h30
Mercredi 07 août 2024	Sprint Éliminatoires et 4/f Hommes et Femmes	9h30
Jeudi 08 août 2024	Sprint 2/f et Finales Hommes et Femmes	10h30
Vendredi 09 août 2024	Sprint 2/f et Finales Hommes et Femmes	10h30
Samedi 10 août 2024	Sprint 2/f et Finales Hommes et Femmes	10h30
Vendredi D6 septembre 2024	Kayak et Va'a Éliminatoires Hommes et Femmes	9h
Samedi 07 septembre 2024	Kayak et Va'a 2/f et Finales Hommes et Femmes	10h30
Dimanche O8 septembre 2024	Kayak et Va'a 2/f et Finales Hommes et Femmes	13h





Moments de Célébration

Date	Cat.	Début
Vendredi 26 juillet 2024	Inauguration de l'exposition AIFCK	17h
Vendredi 26 juillet 2024	Cérémonie d'Ouverture JO	19130
Vendredi 26 juillet 2024	Soirée d'Ouverture	20h
Samedi 27 juillet 2024	Soirée FFCK	22h
Samedi 27 juillet 2024	Soirée DJ	20h
Lundi 29 juillet 2024	Présence des Phryges Club 24	15h
Lundi 05 août 2024	Célébration des Champions Slalom	19130
Samedi 10 août 2024	Célébration des Champions Sprint	16h30
Dimanche II août 2024	Cérémonie de Clôture JO	20h
Samedi 07 septembre 2024	Soirée DJ Set	20h
Dimanche O8 septembre 2024	Célébration des Champions PARA	15h15
Dimanche O8 septembre 2024	Cérémonie de Clôture des JP	20h
Dimanche 08 septembre 2024	Soirée DJ Set	20h

Jeux Paralympiques

L'EXPOSITION SUR LE CENTENAIRE DU CANOË AUX JEUX







Une 40 aine de posters :

- 31 posters sur l'histoire du Canoë olympique français de 1936 à 2020.
- 3 à 4 posters "d'organisation/présentation" pour faciliter la compréhension de l'exposition,
- 3 à 4 autres posters complémentaires: les balbutiements du canoë olympique (JO 1900 et 1924) / localisation des JO canoë depuis 1936 sur une mappemonde / liste des médaillés olympiques du Canoë français,
- Un système de QR codes pour renvoyer vers des informations complémentaires sur un site internet

Les parrains/marraines:

- Pour chaque édition des JO à compter de 1960 : une marraine et un parrain, anciens membres de la délégation olympique, désignés.
- Mission : animer pour chaque olympiade la collecte et la réalisation de documents

Des films et des bateaux remarquables

Moyens d'Accès



Adresse du Club 2024 : Moulin de Douves Route de Noisiel, 77200 Torcy

RER + Autobus :

En RER A, arrêt gare de Torcy, puis bus 211 direction RER Lognes : descendre station La Maltournée et finir 500m à pied pour rejoindre le club

Dépose Bus ou Minibus:

situées à 1km du site.

Dépose des participants à l'arrêt de bus de la Maltournée et finir 500m à pied pour rejoindre le club. Pas de stationnement sur l'arrêt. Possibilité de se garer dans les rues Pas d'accès au club en véhicule!
Zone règlementée pour les accès JOP 2024

Vélo:

Possibilité d'accès en vélo par l'itinéraire des bords de Marne. Un parking dédié aux vélos sera mis en place

Piéton:

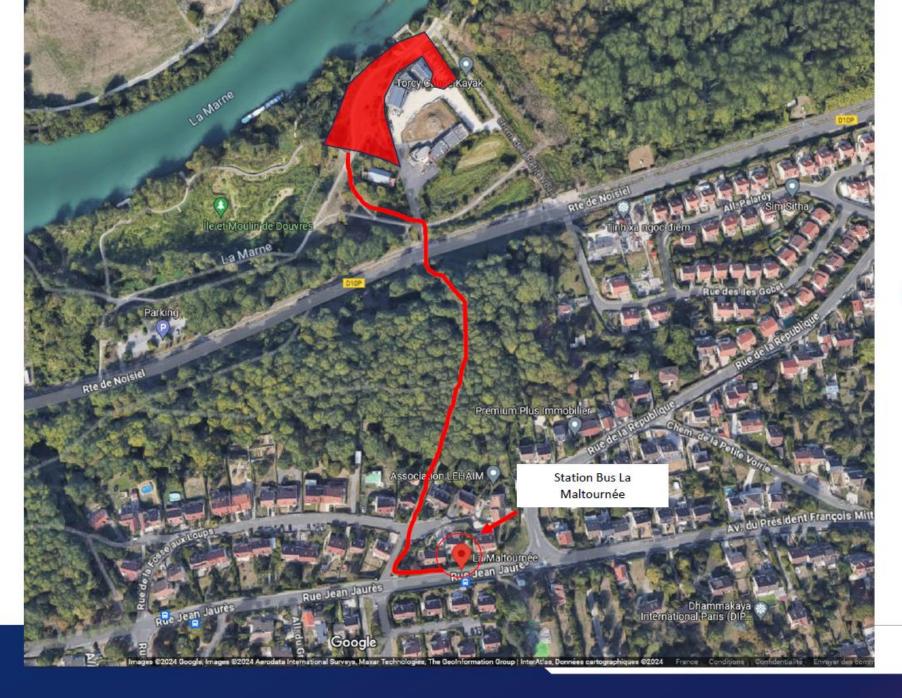
Possibilité d'accès par le chemin en bord de Marne pour accéder à l'espace





<u>Légendes :</u>

- Voie d'accès vélos & piétons
- Accès piéton depuis station
 Bus « la Maltournée »







<u>Légendes :</u>

Accès piéton depuis station Bus « la Maltournée »



La campagne de communication de Choose Paris Region

Agnès ALLANOU

Cheffe de projets numériques Marne & Gondoire Tourisme

agnes.allanou@marneetgondoire.fr





CHOOSE PARIS REGION PARIS JE T'AIME

Campagne sur le thème du sport et des jeux

Parcours JO et JOP 11/06/2024











Les 16 parcours JO & JOP qui seront déclinés

10 parcours olympiques PARIS & hors PARIS







10 parcours otympiques ranis & nors ranis				
PARCOURS N°1	(Canoé /Judo)	Stade nautique / Arena Champ de Mars		
PARCOURS N°2	(Boxe / Escrime)	Arena Paris Nord / Grand Palais		
PARCOURS N°3	(Golf / breaking)	Golf national / Parc urbain la Concorde		
PARCOURS N°4	(Athlétisme / BMX)	Plaine Saint Denis / Parc urbain la Concord		
PARCOURS N°5	(Equitation / Tennis)	Versailles / Stade Rolland Garros		
PARCOURS N°6	(Cyclisme / Volley-ball)	Vélodrome SQY / Arena Paris Sud		
PARCOURS N°7	(Hockey/ Basketball)	Stade Yves du manoir / Arena Bercy		
PARCOURS N°8	(Natation / Atletisme)	Centre aquatique - Trocadero		
PARCOURS N°9	(Escalade / Cyclisme)	Le Bourget - Pont Alexandre III		
PARCOURS N°10	(Volley - BMX)	Tour Eiffel - Stade BMX Saint Quentin		
6 parcours paralympiques PARIS & hors PARIS				
PARCOURS N°1	(Para Natation / Para Athlétisme)	Paris La Défense Arena / Invalides		
PARCOURS N°2	(Para Canoë/ Para Triathlon)	Stade nautique / Pont Alexandre III		
PARCOURS N°3	(Volleyball assis / Tennis de table para)	Arena Paris Nord / Arena Paris Sud		
PARCOURS N°4	(Para Athlétisme / Escrime fauteuil)	Stade de France / Grand Palais		
PARCOURS N°5	(Para Cyclisme / Para judo)	Vélodrome SQY / Arena Champs de Mars		
PARCOURS N°6	(Para Equitation / Cécilfoot)	Versailles / Stade Tour Eiffel		



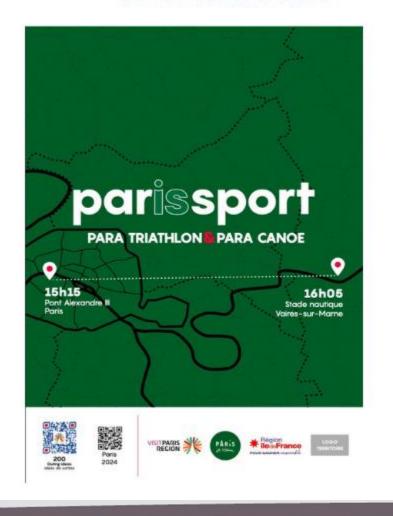








PARCOURS 12-PARA TRIATHLON & PARA CANOË













MARNE & GONDOIRE TOURISME



Florine DILIEN

Responsable de la mission Accueil Marne & Gondoire Tourisme

florine.dilien@marneetgondoire.fr 01 64 02 15 15 / 06 17 08 73 26



DO YOU SPEAK TOURISTE?



Spécial Jeux Olympiques et Paralympiques 2024

Objectifs:

- Mieux connaître les touristes
- Apporter des conseils pour accueillir les visiteurs
 - Se tenir informé sur les JO

1 brochure (numérique ou papier)

téléchargeable en suivant ce lien :

https://pro.visitparisregion.com/conseil-et-accompagnement/ameliorer-l-experience-de-vos-visiteurs/besoins-et-attentes-des-visiteurs/dispositifs-do-you-speak-touriste/do-you-speak-touriste-edition-speciale-jeux-olympiques-et-paralympiques-paris-2024/guide-do-you-speak-touriste-iop-2024



1 application – Serious Game





FORMATIONS



Formations CCI 77

Julien FOURNEYRON

Conseiller Entreprises
CCI Seine-et-Marne

<u>ifourneyron@seineetmarne.cci.fr</u> 01 74 60 51 52 - 07 62 02 35 53







Programme Compétence Commerce
Développez vos compétences
commerciales et digitales
et celles de votre équipe





Programme « FSE + Compétence Commerce »

Financé par Fonds Social Européen, ce dispositif vise faire monter en compétence les dirigeants et leurs salariés en leur proposant un programme d'accompagnement gratuit et individualisé afin d'acquérir les clés et outils indispensables permettant la mise en place d'un point de vente attractif et performant.







Pour qui?

Toutes les activités de commerce de proximité en activité

Quels objets?

Il se décline sur 3 volets thématiques fondamentaux, en lien avec l'actualité contextuelle de toutes les activités de commerce :

- l'attractivité du point de vente physique,
- la visibilité numérique,
- la valorisation du point de vente auprès de la clientèle étrangère







Volet FSE + « Compétence Commerce : l'attractivité de ma boutique physique »

Pour quoi faire?

Ce volet « l'attractivité de ma boutique physique » porte sur des éléments intrinsèques au magasin et au métier de commerçant.

Il a pour objectifs d'apporter ou de développer :

- les connaissances et l'appropriation des techniques de merchandising appliquées au point de vente
- les connaissances et l'appropriation des techniques de merchandising de la vitrine
- des clés de mise en pratique personnalisée











Comment?

- Un entretien individuel pour chaque personne du commerce, entrée dans le dispositif
- La rédaction d'un compte-rendu et un cahier de recommandations de mise en pratique personnalisé
- Une restitution avec la remise du compte-rendu et de recommandations personnalisées







Volet FSE + « Compétence Commerce : intégrer les fondamentaux du numérique »





Pour quoi faire?

Ce volet propose d'apprendre à faire de manière pratique, en créant et en mettant en œuvre soi-même des actions numériques, appuyé par un conseil.

Ainsi les sessions « pratiques » d'apprentissage sont menées en boutique, sous forme de coaching.

Il comporte deux niveaux d'apprentissage qui peuvent être suivis au choix :

- Un premier niveau : destiné aux personnes désirant renforcer leurs connaissances sur les actions et outils dédiés à la visibilité et attractivité numérique du point de vente
- Un second niveau destiné aux personnes désirant approfondir leurs connaissances et élargir leurs actions numériques.











Comment?

- Niveau Basique:
 - Evaluation des compétences et des besoins d'apprentissage
 - Compte rendu de l'évaluation et des axes d'apprentissage
 - Séances d'apprentissage en sessions individuelles
 - Autonomie sur les outils basiques numériques et mise en place d'une action concrète
- Niveau Expert :
 - Niveau basique prérequis
 - Approfondissement d'un outil, d'une démarche, d'une création vue en niveau basique





Volet FSE + « Compétence Commerce : accueillir la clientèle étrangère »



Pour quoi faire?

Ce volet « accueillir la clientèle étrangère » porte sur l'accueil physique de la clientèle étrangère afin de proposer une expérience client attractive et performante.

Ce programme a pour objectifs d'aider :

- A optimiser l'accueil de la clientèle étrangère
- D'identifier des solutions et outils pouvant aider les salariés
- De mettre en place une communication ou une offre adaptée à cette clientèle









Volet FSE + « Compétence Commerce : accueillir la clientèle étrangère »

Comment?

- Un entretien individuel pour chaque personne du commerce, entrée dans le dispositif
- La rédaction d'un compte-rendu et d'un cahier de propositions personnalisées
- Une restitution avec la remise du compte-rendu et de recommandations personnalisées













Caroline LEMAIRE (Référente Nord Seine-et-Marne)

Port: 06.76.26.72.89

Email: c.lemaire@seineetmarne.cci.fr





INNOVATION



Augustin BACONNET Fondateur & CEO 06 74 22 93 58 augustin@bakila.fr



Sixte CAMUSET

Bakila

Une application qui cible les 18-35 ans, destinée à faciliter la réservation d'ateliers, stages et visites dans les entreprises autour des thématiques artisanat, industrie, agriculture, gastronomie.

Parce que la visite d'entreprise est une opportunité pour développer l'attractivité d'un territoire, développer l'image de l'entreprise et de son secteur d'activités, générer des revenus complémentaires...

https://www.facebook.com/profile.php?id=61558428666361



INNOVATION



Amanda TONEL

Conseillère numérique responsable

07.88.90.55.42

amanda.tonel@lisio.fr



Amanda TONEL

Lisio

Une solution d'inclusion numérique et de sobriété pour votre site internet, une traduction instantanée en 27 langues

Consultez leur site : https://lisio.fr/

Découvrez sur le site de l'OT de Marne et Gondoire comment cela s'applique concrètement : https://www.marneetgondoire-tourisme.fr/fr/accueil/



INNOVATION



Olivier MENESSON
Business developper
06 50 17 73 98
omennesson@dahub.io



Olivier MENESSON

Uska

startup spécialisée dans la gestion intelligente des données touristiques https://www.uska.fr/

Solution choisie par l'Office de Tourisme pour la mise à jour de ses donné



SCHEMA DEVELOPPEMENT TOURISTIQUE



Imaginons ensemble la stratégie touristique durable de demain

Ensemble nous avons réfléchi aux questions suivantes :

- Quel est le rôle de l'Office de Tourisme dans l'écosystème touristique de la destination Marne et Gondoire ?
- Quels sont vos besoins et vos attentes à son égard ?
- Comment l'Office de Tourisme peut-il développer ses services pour répondre au mieux à vos attentes et contribuer au développement du tourisme en Marne et Gondoire ?
- Comment voyez-vous la destination Marne et Gondoire dans 5/6 ans ?
- Quelles seraient pour vous les pistes de développement touristique incontournables à mettre en œuvre à court ou moyen terme ?

Merci pour vos avis et vos idées! Nous vous intègrerons aux groupes de travail à l'automne pour reprendre cette discussion.



Merci pour votre présence et votre participation active!



